



## **REGULAMENTO**

# **MX MADEIRA**

### **CAMPEONATO REGIONAL DA MADEIRA DE MOTOCROSS 2023**

#### **1. DEFINIÇÃO**

**1.1.** Sob a égide da Federação Motociclismo Portugal (FMP), o MX MADEIRA promove o Campeonato Regional da Madeira em Motocross.

**1.2.** Os clubes filiados e reconhecidos pela FMP no que respeita à organização deste campeonato são os seguintes:

- Clube Desportivo e Recreativo dos Prazeres (CDR Prazeres);
- Associação Recreativa e Cultural da Ajuda (ARCA d'Ajuda).

**1.3.** O Campeonato MX MADEIRA terá um mínimo de três provas obrigatórias.

#### **2. ACESSO À PARTICIPAÇÃO**

**2.1.** Terão direito à participação todos os pilotos com licença FMP emitida para o ano em vigor, seja ela Regional Motocross, Nacional Motocross, Geral Regional ou Geral Nacional.

**2.2.** Não serão admitidos pilotos Hobby. Os pilotos que pretendam participar em apenas uma prova e que não sejam detentores do referido no número anterior, devem requerer perante a FMP a licença para uma prova.

#### **3. INSCRIÇÕES**

**3.1.** Para efetuar a inscrição, os pilotos ou representantes, devem fazê-la online em formulário próprio indicado pelo promotor (MX MADEIRA) ou organização de cada evento, tendo como data limite a segunda-feira que antecede cada prova.

**3.2.** O valor da inscrição para as classes MX50, MX65 e MX85 será de 20€ e, de 50€ para as Classes de MX2 e MX1.

**3.3.** O pagamento da inscrição deverá ser efetuado de imediato para o NIB indicado no formulário de inscrição online. O comprovativo da transação deve ser enviado para o email da entidade organizadora.

**3.4.** Todos os pilotos que se inscrevem após essa data, estão sujeitos a uma penalização em 50% do valor da inscrição.

**3.5.** Caso o piloto faltar à prova para a qual se inscreva, deverá justificar a sua ausência para o email da organização até ao final do dia de sexta-feira que antecede a prova, salvaguardando-se casos excecionais e devidamente justificados no dia útil seguinte à prova. Se o mesmo não se justificar, a organização reserva-se no direito de reverter o valor da inscrição a favor da mesma.



## 4. INTERDIÇÕES

**4.1.** A classe **ROOKIES** está vedada aos pilotos que já tenham participado duas vezes nesta classe, seguidas ou intercaladas, que tenham participado anteriormente em qualquer tipo de campeonato de motocross, seja regional, nacional ou internacional há menos de 10 anos, bem como tenham classificado nos 3 primeiros nas classes TT1 e TT2 do Campeonato Regional de Cross Country nos últimos 10 anos.

**4.2.** Para efeitos de pontuação, os pilotos cujas classificações das duas últimas épocas se enquadrem nas seguintes alíneas, podem participar nas provas do Campeonato Regional da Madeira de Motocross mas não podem pontuar:

- 5 Primeiros classificados das classes MX ELITE, MX1, MX2 e MX2 Júnior do CNMX;
- 5 Primeiros classificados de SX ELITE, SX1, SX2 do CNSX;
- 5 Primeiros classificados das classes Absoluto, ELITE I, ELITE II do CNE;
- 5 Primeiros classificados das classes TT Open, TT1, TT2 e TT3 do CNTT.

**4.3.** O número anterior não se aplica caso o piloto seja natural ou residente na Região Autónoma da Madeira.

**4.4.** É negada a participação ao piloto que se apresente na grelha de partida sem as condições mínimas de segurança ao próprio, como por exemplo: Sem uso de botas adequadas à prática deste desporto, capacete, óculos, colete, luvas, calças de acordo com a prática deste desporto e camisola de manga comprida de acordo com o exigido em regulamento geral.

## 5. CLASSES

### 5.1. **MX50**

- Idades compreendidas entre os 5 e os 9 anos, inclusive.
- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com cilindrada até 50cc com embraiagem automática ou elétrico com potência até 5 KW.

### 5.2. **MX65**

- Idades compreendidas entre os 8 e os 12 anos, inclusive.
- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com cilindrada de 50cc até 65cc com caixa.

### 5.3. **MX85**

- Idades compreendidas entre os 11 e os 15 anos, inclusive.
- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com o máximo de 6 velocidades, com cilindrada de 70cc a 85cc 2T e até 150cc a 4T.

### 5.4. **ROOKIES**

- Esta classe destina-se apenas a pilotos que participam na modalidade de motocross pela primeira vez ou no segundo ano de competição, seguido ou intercalado. Serão também admitidos os pilotos provenientes da classe de MX85 no ano anterior.

- Apenas será considerado este troféu se tiver um número mínimo de atletas que completem o pódio, ou seja, 3 pilotos.

- Estes pilotos serão enquadrados nas respetivas mangas consoante a cilindrada das suas motos.

- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com o máximo de 6 velocidades, com cilindrada de 100cc a 500cc 2T e 175cc a 650cc 4T.

- As cores dos números e fundos devem respeitar a classe a que pertencem.

### 5.5. **VETERANOS**

- Idades compreendidas entre os 40 e os 65 anos, inclusive. Serão excluídos os pilotos que se tenham classificado nos três primeiros das classes MX1 ou MX2 no ano anterior.



- Este troféu apenas será considerado se tiver um número mínimo de atletas que completem o pódio, ou seja, três pilotos.

- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com o máximo de 6 velocidades, com cilindrada de 100cc a 500cc 2T e 175cc a 650cc 4T.

- As cores dos números e fundos devem respeitar a classe a que pertencem.

#### **5.6. MX2**

- Idades compreendidas entre os 14 e os 65 anos, inclusive.

- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com o máximo de 6 velocidades, com cilindrada de 100cc a 250cc 2T e 175cc a 250cc 4T.

#### **5.7. MX1**

- Idades compreendidas entre os 15 e os 65 anos, inclusive.

- Motociclos da categoria 1, grupo A1, com o máximo de 6 velocidades, com cilindrada de 250cc a 500cc 2T e 175cc a 650cc 4T.

#### **5.8. ELITE**

- Esta classe compreende a conjugação das classes MX1 e MX2.

- Para efeitos de pontuação são tidas as classificações das mangas de MX1 / MX2.

## **6. NÚMEROS DE CORRIDA**

**6.1.** Os números podem ser escolhidos até o número 99, respeitando sempre a ordem da classificação geral do campeonato anterior, ranking e notoriedade dos pilotos. Os pilotos que participem nos campeonatos nacionais ou nos regionais em território continental estão autorizados a usar, excepcionalmente, um número com três dígitos, considerando que o regulamento do campeonato nacional reserva os primeiros 99 números aos pilotos do ranking do ano anterior.

**6.2.** Obrigam-se os pilotos a usarem nas motas as cores dos fundos e números conforme o Regulamento Geral de Motocross, emitido pela FMP.

**6.3.** O número dorsal de corrida tem de ter contraste com o fundo da camisola e ser visível à distância.

## **7. VERIFICAÇÕES TÉCNICAS E DOCUMENTAIS**

**7.1.** É necessária a apresentação da Licença Desportiva para a época em vigor ou em falta, o Cartão de Cidadão, juntamente com a ficha de inscrição devidamente assinada pelo titular ou representante no caso dos menores de idade. O Cartão de Cidadão só será aceite se o piloto constar da lista de pilotos admitidos pela FMP.

**7.2.** A verificação da mota é obrigatória.

**7.3.** Apenas é permitido a verificação de uma mota por piloto.

## **8. FORMATO E TEMPO DAS COMPETIÇÕES**

### **8.1. TREINOS LIVRES**

➤ **MX50 / MX65 / MX85**

- Estas classes competem numa sessão única de Treinos Livres com duração de 15 minutos, onde será averbado o melhor tempo de cada piloto.



➤ **MX1 / MX2**

- Estas classes concorrem em conjunto numa sessão única de Treinos Cronometrados, cuja duração é de 20 minutos, onde será averbado o melhor tempo de cada piloto.

### **8.2. TREINOS CRONOMETRADOS**

➤ **MX50 / MX65 / MX85**

- Estas classes competem numa sessão única de Treinos Livres / Cronometrados com duração de 15 minutos, onde será averbado o melhor tempo de cada piloto.

➤ **MX1 / MX2**

- Estas classes concorrem em conjunto numa sessão única de Treinos Livres / Cronometrados, cuja duração é de 20 minutos, onde será averbado o melhor tempo de cada piloto.

### **8.3. MANGAS DE COMPETIÇÃO**

➤ **MX50 / MX65 / MX85**

- Duas mangas de 15 minutos + 2 voltas.

➤ **MX1 / MX2**

- Duas mangas de 20 minutos + 2 voltas.

- Esta manga contará para a classificação dos Rookies, Veteranos, Equipas e Campeonato Absoluto.

- Esta terá uma duração de 20 minutos + 2 voltas.

## **9. HORÁRIOS**

**9.1.** O horário tem por base o modelo apresentado no Anexo 1 do presente regulamento, podendo, no entanto, ser alterado pelas organizações, desde que aprovado em regulamento particular pela FMP.

**9.2.** Os horários podem ser ajustados em função da hora de Verão e Inverno.

## **10. FORMAÇÃO DA GRELHA DE PARTIDA**

**10.1.** Será ordenada em ambas as mangas de corrida pelo tempo averbado por cada piloto nos Treinos Cronometrados.

**10.2.** Na ausência de um sistema de cronometragem, a grelha será ordenada na primeira prova pela classificação do campeonato anterior, ranking de pilotos ou ordem de inscrição respetivamente, e nas provas seguintes pela classificação da prova anterior.

**10.3.** Na eventualidade da grelha de partida não comportar todos os pilotos, este serão alinhados numa segunda linha.

## **11. CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO**

**11.1.** Para que uma prova seja pontuável para o campeonato nas classes MX1 e MX2 será necessário que partam da grelha o mínimo de 5 pilotos. Não existe número mínimo de pilotos para as classes de MX50, MX65, MX85.

**11.2.** Para efeitos de classificação do campeonato, contam todos os resultados.

**11.3.** Os pilotos têm 5 minutos para cruzar a linha de meta após a chegada do vencedor. Ultrapassados os 5 minutos, essa volta não contará para o resultado final. Nestes casos, o procedimento para determinar



a classificação será feita de acordo com o número de voltas completadas e, no caso de empate, de acordo com a ordem de passagem pela meta na volta anterior.

**11.4.** Para as classes de ROOKIES e VETERANOS será considerada a pontuação final de cada atleta, se existir um mínimo de três pilotos em cada classe. Quanto à pontuação por EQUIPAS, somam-se os dois resultados finais dos dois melhores pilotos da referida equipa. Para contabilização de resultados por equipas é obrigatório a participação de pelo menos de dois pilotos da mesma equipa na referida prova.

**11.5.** Será atribuída a seguinte pontuação consoante a classificação de cada piloto. Pontuam os vinte primeiros pilotos.

PONTUAÇÃO																			
1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º
25 Pts.	22 Pts.	20 Pts.	18 Pts.	16 Pts.	15 Pts.	14 Pts.	13 Pts.	12 Pts.	11 Pts.	10 Pts.	9 Pts.	8 Pts.	7 Pts.	6 Pts.	5 Pts.	4 Pts.	3 Pts.	2 Pts.	1 Pts.

## 12. PRÉMIOS

**12.1.** Não serão concedidos prémios monetários.

**12.2.** Serão atribuídos troféus aos três primeiros classificados de cada classe.

**12.3.** É obrigatória a presença dos pilotos na cerimónia de entrega de prémios, sob pena de não receberem o troféu a que têm direito.

## 13. SINAIS OFICIAIS



**13.1. Bandeira verde**

- Tudo pronto para o arranque.



**13.2. Bandeira amarela fixa**

- Aproximação de uma zona de perigo.



**13.3. Bandeira amarela agitada**

- Perigo imediato, preparar para parar.

- Proibido ultrapassar, proibido saltar.

- Recomenda-se redução significativa de velocidade e como tal, os pilotos deverão evitar saltar. O não cumprimento desta regra levará à perda de 2 posições na 1ª ofensa e, de 10 posições na 2ª ofensa.



**13.4. Bandeira vermelha**

- Paragem obrigatória para todos os pilotos.



**13.5. Bandeira preta fixa com o número do piloto**

- Paragem para o piloto em questão.



**13.6. Bandeira azul agitada**

- Atenção, deve ceder passagem a um concorrente que lhe vai dar uma volta de avanço.



**13.7. Bandeira xadrez preta e branca**

- Fim da prova.



**13.8. Bandeira branca com a cruz vermelha**

- Corpo médico em pista, avançar com extrema precaução.

- Recomenda-se redução significativa de velocidade e como tal, os pilotos deverão contornar cada salto um a um sem efetuar qualquer ultrapassagem até passar a zona sinalizada. O não cumprimento desta regra levará à perda de 10 posições.



## 14. AJUDA EXTERNA

**14.1.** Com exceção da classe MX50, a ajuda exterior é interdita em todas as classes, salvo quando está em risco a integridade física do piloto.

**14.2.** A infração do número anterior está sujeita à desclassificação nessa manga, de acordo com a alínea g) do ponto 16.5.

## 15. PROTESTOS E RECLAMAÇÕES

### 15.1. PROTESTOS SOBRE MOTOS

**15.1.1.** Até 30 (trinta) minutos após a publicação dos resultados provisórios e estando as motos em parque fechado, um concorrente pode apresentar por escrito e dirigido ao Diretor de Prova e ao Júri da prova, o protesto sobre a moto de outro piloto. Este protesto deve ser acompanhado de um depósito caução de 250 Euros (duzentos e cinquenta Euros).

**15.1.2.** Depois de elaborado o protesto proceder-se-á à verificação da conformidade da moto com o regulamento técnico aplicável à área sob protesto (caso esta não possa ser executada de imediato, a moto será selada para posterior verificação). A verificação técnica é efetuada pelo Comissário Técnico, presenciada pelo Delegado FMP e por um membro da equipa protestada, que, obrigatoriamente deverá estar presente, para proceder à desmontagem e montagem da(s) área(s) da moto sob protesto, bem com, de todos os outros pedidos de verificação feitos pelo Comissário Técnico.

**15.1.3.** Se os resultados da verificação técnica vierem a dar razão ao protestante, a caução por ele depositada ser-lhe-á devolvida. Caso contrário, se a razão residir com o protestado, a caução depositada é entregue a este.

### 15.2. RECLAMAÇÕES SOBRE CLASSIFICAÇÕES

**15.2.1.** Até 30 (trinta) minutos após a publicação dos resultados provisórios um concorrente pode apresentar por escrito e dirigido ao Diretor de Prova, a reclamação sobre uma classificação. A reclamação deve ser acompanhada de um depósito caução de 120 Euros (Cento e vinte Euros), que será devolvido se vier a ser dada razão ao reclamante.

### 15.3. RECURSO

**15.3.1.** Todo o concorrente tem o direito de recorrer das decisões do Júri sobre os protestos e reclamações, tendo para isso que apresentar o recurso por escrito no Secretariado a FMP e dirigido à Direcção da FMP, até 5 (cinco) dias úteis após a publicação dos resultados oficiais.

**15.3.2.** Qualquer participante que também integre a organização, direcção ou promoção da corrida, ou qualquer órgão da FMP, não poderá deliberar nem participar na decisão de qualquer reclamação, apelo ou recurso relativo à corrida em que participa.

## 16. PENALIDADES

**16.1. As penalizações, por ordem crescente de severidade, são:**

- a) Aviso ou repreensão;
- b) Multa;
- c) Mudança de posição na grelha;
- d) Perda de lugares na classificação das mangas, prova ou sessão de treinos;
- e) Desclassificação;
- f) Retirada de pontos do Campeonato;



## **16.2. Definição e aplicação das penalizações.**

**16.2.1.** Uma infração pode, de acordo com as circunstâncias, dar origem a mais do que uma penalização:

**a) Aviso ou repreensão:** pode ser aplicada publicamente ou em privado.

**b) Multa;**

**c) Mudança de posição na grelha:** perda de posições na grelha de partida.

**d) Perda de lugares na classificação das mangas, prova ou sessão de treinos:** cabe ao Júri de prova decidir consoante a gravidade da infração, em qual das mangas penalizar.

**e) Desclassificação:** exclusão da classificação e que pode tomar as seguintes formas:

(1) Desclassificação das sessões de treinos;

(2) Desclassificação da corrida;

(3) Desclassificação da manifestação desportiva.

**f) Retirada de pontos do Campeonato ou Troféu:** perda de pontos atribuídos em provas já disputadas.

**16.2.2.** Toda a decisão de penalização de um concorrente será comunicada verbalmente pelo Diretor de Prova, podendo o piloto apelar a esta decisão conforme o descrito no 15.3. do presente regulamento.

## **16.3. Penalização 5 lugares**

A seguinte situação implica que a penalização a aplicar aos pilotos será da perda de 5 lugares na classificação da manga em causa:

- O motociclo do piloto deverá ter sempre colocado no decorrer da corrida/manga, o(s) silencioso(s) (ponteira(s) do escape), caso o(s) mesmo(s) por qualquer imprevisto venha(m) a sair do local ou a cair(em), o piloto deverá parar no local próprio para a assistência, logo que possível, e nunca deverá atravessar a linha de chegada sem esta(s) devidamente colocada(s). Salva-se a situação de quando o piloto já ultrapassou na última volta da corrida a zona de assistência, e que, como é óbvio, não poderá voltar atrás pelo que não será penalizado.

## **16.4. Penalização 10 lugares**

O não cumprimento pelo disposto nas indicações das bandeiras, nomeadamente na bandeira médica, assim como na 2ª ofensa à bandeira amarela agitada, terá como penalização a aplicar aos pilotos a perda de 10 lugares na classificação da manga em causa.

## **16.5. Desclassificação**

As seguintes situações implicam a desclassificação dos pilotos na manga/corrída:

**a) Fazer obstrução premeditada ou tentar prejudicar intencionalmente outros pilotos.**

**b) Circular em sentido contrário ao indicado para o percurso, exceto quando a máquina de um piloto para no ataque a uma subida - neste caso o piloto poderá inverter o sentido da marcha, utilizando unicamente a força da gravidade e de uma só vez, atendendo às instruções prévias dos fiscais de pista.**

**c) Não cobrir o percurso delineado, exceto quando por motivos alheios à sua vontade o piloto sai da pista e, ao voltar à mesma por outro lugar (que não o de saída), não ganhe tempo ao seu percurso normal - neste caso não haverá motivo para desclassificação.**

**d) É interdito o uso de intercomunicadores, quer em treinos quer em competição. A violação desta regra implica a desclassificação do infrator.**

**e) O piloto que não coloque a(s) sua(s) moto(s) em PARQUE FECHADO após o termo da prova, salvaguardando-se a hipótese e apenas que o mesmo não esteja presente por motivo de acidente ou assistência médica nesse caso deverá ser uma assistente a fazê-lo.**

**f) O piloto que seja assistido por terceiros para ultrapassagem da linha de chegada em caso de avaria mecânica.**



**g)** O piloto que receber qualquer tipo de ajuda exterior fora da zona de assistência (por exemplo: ajuda a levantar a moto após queda, ajuda a colocar a moto em funcionamento, ajuda a reparar uma avaria mecânica. Todos os pilotos à exceção dos da Classe MX50, deverão recusar toda e qualquer ajuda exterior sob pena de sofrerem a referida penalidade.

**h)** Fornecer qualquer tipo de informação ao piloto fora da zona de assistência.

## 17. SISTEMA DE CRONOMETRAGEM

**17.1.** Face aos elevados custos de contratação do aluguer do sistema de cronometragem, quer do próprio sistema, quer dos transponders, a bem da verdade desportiva, a participação neste campeonato obriga a utilização dos transponders sempre que disponibilizados pelas organizações dos eventos.

**17.2.** O aluguer do transponder que tem um custo associado de 100€ por piloto para a época desportiva, independentemente do número de corridas.

**17.3.** A perda ou danos causados no referido equipamento é da inteira responsabilidade do piloto em questão.

**17.4.** O transponder tem ser colocado no lugar indicado pelo Verificador Técnico.

## 18. PERÍMETRO

**18.1.** Atendendo ao relevo da Região, as pistas devem respeitar o comprimento mínimo de 700 metros por 5 metros de largura.

## 19. SEGURO

**19.1.** As organizações obrigam-se a contratar um seguro de responsabilidade civil nos termos da legislação em vigor, atualmente DL n.º 291/97, de 21 de Agosto.

## 20. RESPONSABILIDADE POR DANOS MATERIAIS

**20.1.** Nem a FMP nem os organizadores são responsáveis pelos danos sofridos nos motociclos, acessórios e equipamentos dos pilotos, causados por incêndio, acidente ou outros durante o decorrer das mangas de corrida ou treinos oficiais. Contudo, os organizadores são responsáveis pelos motociclos e demais veículos que estão sob seu controle dentro.

## 21. CASOS OMISSOS

**21.1.** Em situações de casos omissos, o presente regulamento remete para o Regulamento Geral de Motocross da Federação Portuguesa de Motociclismo, podendo estar sujeito à interpretação do Regulamento Particular da prova e do júri da mesma.

**21.2.** Todos os restantes artigos respeitarão o Regulamento Geral de Motocross da FMP.



---

Duarte Anjo  
[CDR PRAZERES]



---

Trindade Silva  
[ARCA D'AJUDA]



---

FEDERAÇÃO MOTOCICLISMO  
PORTUGAL



## ANEXO 1

# HORÁRIO

CLASSE	ENCERRAMENTO PRÉ-PARQUE	INÍCIO	TERMO	DURAÇÃO
<b>DOMINGO</b>				
<b>VERIFICAÇÕES TÉCNICAS</b>				
TODAS AS CLASSES	-	8:30	9:15	0:45
<b>BRIEFING</b>				
TODAS AS CLASSES	-	9:30	10:00	30 min.
<b>TREINOS LIVRES</b>				
MX1 / MX2	-	10:15	10:40	20 Min.
MX50 / MX65 / MX85	-	10:55	11:15	15 Min.
<b>TREINOS CRONOMETRADOS</b>				
MX1 / MX2	-	11:30	11:55	20 + 5 Min.
MX50 / MX65 / MX85	-	12:10	12:30	15 + 5 Min.
<b>PAUSA</b>				
ALMOÇO	-	12:35	14:00	1:25
<b>1ª MANGA</b>				
MX50 / MX65 / MX85	13:50	14:00	14:25	15 Min. + 2V
MX1 / MX2	14:30	14:40	15:10	20 Min. + 2V
<b>2ª MANGA</b>				
MX50 / MX65 / MX85	15:25	15:35	16:00	15 Min. + 2V
MX1 / MX2	16:05	16:15	16:45	20 Min. + 2V
<b>ENTREGA DE PRÉMIOS</b>				
TODAS AS CLASSES		17:15	18:15	1 Hora