

REGULAMENTO  
TROFÉU REGIONAL QUAD RACE 2024

INDICE

- 1- PREPARAÇÃO DE PROVA E PUBLICIDADE
- 2- PARQUE DE PILOTOS
- 3- PERCURSO
- 4- CRONOMETRAGEM
- 5- CARGOS E OFICIAIS DE PROVA (números mínimos)
- 6- PILOTOS
- 7- CLASSES
- 8- INSCRIÇÕES
- 9- VERIFICAÇÕES
- 10- CARACTERÍSTICAS / CONDIÇÕES DA MOTO
- 11- EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS
- 12- NÚMEROS
- 13- BRIEFING
- 14- TREINOS
- 15- MANGAS DE CORRIDA
- 16- PONTUAÇÃO
- 17- CLASSIFICAÇÃO DE PROVA
- 18- CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO
- 19- PRÉMIOS MONETÁRIOS E TROFÉUS
- 20- SINALIZAÇÕES E SEU SIGNIFICADO
- 21- ZONA DE ASSISTÊNCIA
- 22- AJUDA EXTERIOR
- 23- RECLAMAÇÕES
- 24- PRÉ GRELHA
- 25- CIRCULAÇÃO NO PERCURSO
- 26- CONDUTA ANTIDESPORATIVA
- 27- PENALIZAÇÕES
- 28- ANÁLISES E DECISÕES FINAIS

29- RECURSOS E APELOS

30- CASOS OMISSOS

## 1- PREPARAÇÃO DE PROVA E PUBLICIDADE

1.1) É da responsabilidade da Organização reunir as seguintes condições para o evento:

- Obter licença de prova junto da FMP;
- Contratar seguro de responsabilidade civil junto da FMP;
- Obter autorização para o evento junto das entidades locais;
- Preparação do percurso;
- Assegurar meios de segurança (ambulâncias e médico de prova);
- Garantir todos os meios necessários de apoio aos vários intervenientes do evento;
- Obter autorizações e licenças para o movimento de terras na preparação dos espaços dedicados aos eventos.

1.2) As organizações comprometem-se, no campo da publicidade, a aceitar os regulamentos de acordo com o estabelecido pela FMP.

1.3) Cabe às coletividades ou associações organizadoras a responsabilidade pela exposição e colocação de publicidade em espaços públicos e privados, devendo sempre obter as devidas autorizações e licenças para o efeito.

1.4) A PentaControl ou a Federação Motociclismo Portugal não se responsabilizarão por qualquer irregularidade ou desrespeito às leis vigentes e referentes aos capítulos atrás enunciados.

## 2- PARQUE DE PILOTOS

2.1) Deve ter pontos de energia distribuídos por todo o espaço assim como casas de banho de apoio a todos os presentes;

2.2) Deve ser criado um espaço próprio para zona de lavagem dos veículos de competição com pontos de água e de energia para ligação de máquinas de lavar (mínimo de 15 para cada situação). Sempre que possível este local deve ter divisórias entre cada ponto de lavagem como forma de proteger as restantes pessoas que aí se encontrem a trabalhar.

### 3- PERCURSO

3.1) O traçado para cada evento deve ter as seguintes medidas mínimas aconselháveis:

- Perímetro aconselhável mínimo: 800 metros;
- Largura: 6 metros.

3.2) Obrigatória a existência de rega do circuito sempre que se mostre necessário.

3.3) Preferencialmente deve existir grelha de partida para um mínimo de 20 pilotos, sendo possível, em casos excecionais, a partida ser dada por amostragem de bandeira.

3.4) Para se melhor preparar o processo de partida deve existir uma pré-grelha anexa e com entrada direta na grelha de partida;

3.5) Deve existir uma zona de assistência fora do percurso com uma entrada e saída distintas para o mesmo, sempre controladas por um comissário de pista.

### 4- CRONOMETRAGEM

4.1) No local de meta deve existir uma cabine preparada para o serviço de cronometragem conforme as indicações dadas pela PentaControl.

4.2) O serviço de cronometragem será realizado através de transponders, existindo, no entanto, um sistema manual alternativo. Os transponders devem ser colocados, sempre

que possível, na parte mais avançada da moto e de acordo com o indicado pela equipa de cronometragem.

4.3) Será disponibilizado pela equipa de cronometragem, na zona de assistência, um sistema de Live Timing das sessões de treinos e corridas. Para o efeito a organização deve criar condições de energia para o bom desenrolar do trabalho. Paralelamente, existindo bom sinal de rede, este serviço será igualmente disponibilizado no site da PentaControl.

4.4.) Os pilotos obrigam-se a deixar um documento pessoal de caução para a utilização do transponder que lhe será devolvido no final mediante a entrega do transponder sem danos e limpo. Os pilotos devem entregar o seu transponder até 20 minutos após o término da sua prova pois caso não o façam existe uma penalização monetária que pode ir até aos 250€.

4.5) A tomada de tempos será realizada na zona de meta, mais concretamente no local assinalado com placas de xadrez.

## 5- CARGOS E OFICIAIS DE PROVA (números mínimos)

5.1) Para além da cronometragem a PentaControl dispõe de Diretor de Prova. Comissário Técnico e é acompanhado por um delegado da FMP. Caso as organizações não disponham de oficiais credenciados pela FMP a PentaControl disponibiliza os seus.

5.2) Diretor de Prova: 1

5.3) Comissário Técnico: 1

5.4) Delegado FMP / Júri de Prova: 1

5.5) Secretário de prova: 1

5.5.1) Cabe ao secretário de prova receber e tratar das inscrições de pilotos, expor e fornecer os resultados a quem os solicitar, tratar e pagar os prémios monetários e preparar a cerimónia de pódio.

## 5.6) Meios de socorro

5.6.1) Médico de prova: 1

5.6.2) Mínimo de 2 ambulâncias, sempre ativas e disponíveis para qualquer emergência, com todos os meios de socorro previstos na lei.

5.6.3) Devem existir meios de socorro humanos em número adequado ao percurso.

5.7) Comissários de pista: devem existir em número adequado ao perímetro do circuito, estando devidamente identificados para o efeito.

5.7.1) Chefe de comissários de pista: 1 (mínimo)

5.7.1.1) Elemento responsável por todos os comissários distribuídos pelo percurso, tendo de orientar e responder por todos os seus elementos. Trata-se de pessoa de ligação com todo o staff distribuído pelo percurso para averiguar se o mesmo está livre, se existe algum acidente ou avaria de piloto que possa por em causa o bom desenrolar da corrida.

## 6- PILOTOS

6.1) Aberto a pilotos federados e hobby.

6.2) Tipos de licença:

- Motocross (Regional / Nacional);
- Geral.

6.3) Idades mínimas e máximas

- Q1 (mínimo de 14 anos e 60 anos de máximo);
- Q2 (mínimo de 16 anos e 60 anos de máximo);

- Hobby (mínimo de 16 anos e 49 anos de máximo).

## 7- CLASSES

7.1) Elite: Open (Q1+Q2) (Motos a combustão, 2 e 4 Tempos com cilindrada acima dos 125cc)

7.2) Promoção: Open (Q1+Q2) (Motos a combustão, 2 e 4 Tempos com cilindrada acima dos 125cc)

## 8- INSCRIÇÕES

8.1) Prazos: confirmação e pagamento no dia de prova.

8.2) Pilotos federados: Q1 / Q2 – 30€

8.3) Pilotos hobby: 50€

## 9- VERIFICAÇÕES

9.1) Horário das verificações: das 9h00m às 10h00m

9.2) Para além da moto os pilotos devem-se fazer acompanhar do seu equipamento, nomeadamente o capacete, colete de proteção e camisola com número correspondente estampado nas costas (bem visível)

9.3) Cilindradas compreendidas entre 200cm<sup>3</sup> e 700cm<sup>3</sup> em Q1 e Q2.

## 10- CARACTERÍSTICAS / CONDIÇÕES DA MOTO

10.1) Moto deve-se apresentar em bom estado de conservação nomeadamente os travões, corta corrente com cordel, manetes, proteção do pinhão de ataque, proteção inferior aos pousa pés, guiador, pneus.

10.2) Deve ter número na frente da moto e placa na retaguarda, devendo estes ser em verdadeiro contraste com a restante moto para se tornarem bem visíveis.

10.3) Proibido terem farol, farolins e ponteira de escape pontiaguda.

10.4) Medidas das rodas:

- Frente: 10'
- Traseira: 8' ou 9'

## 11- EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

11.1) - Capacete homologado

- Óculos
- Luvas
- Calça adequada à modalidade
- Camisola manga comprida (com número estampado nas costas e bem visível)
- Colete de proteção homologado (de preferência de plano duro à frente e na traseira)
- Botas

## 12- NÚMEROS

12.1) Os números são atribuídos no início da época e terão a validade para todo o ano de 2024, devendo ser solicitados antecipadamente para a PentaControl.

12.2) Em 2023 as cores do número e o fundo da placa serão facultativos desde que sejam em côr com bom contraste de modo a serem bem visíveis e percetíveis.

12.3) Dimensões aconselhadas:

- Altura: 140mm
- Largura: 80mm
- Espaço entre ambos: 15mm
- Largura do traço: 25mm

12.4) Localização:

- Parte da frente da moto central (ou em ambas as laterais)
- Retaguarda uma placa vertical

## 13- BRIEFING

13.1) Antes do primeiro treino será efetuado um briefing onde é obrigatória a presença de todos os pilotos que poderão ser acompanhados pelos seus mecânicos e assistentes.

## 14- TREINOS

14.1) Haverá lugar a duas sessões de treinos, um livre e outro cronometrado, por classe, com a duração de 15 minutos cada.

## 15- MANGAS DE CORRIDA

15.1) Haverá lugar a duas mangas de corrida por classe com a duração de 15 minutos + 2 voltas.

15.2) Os pilotos Hobby poderão participar em mangas separadas sempre que o número se justifique. Não acontecendo, poderão participar em uma ou ambas as classes.

## 16- PONTUAÇÃO

16.1) Para o campeonato apenas pontuam pilotos que sejam detentores de licença desportiva.

16.2) Para os pilotos Hobby será executada uma classificação à parte apenas para a prova em questão.

16.3) Para que um piloto pontue tem de receber a bandeira de xadrez, no final da prova, acompanhado pela sua moto e respetivo transponder a emitir sinal de passagem pela meta.

16.4) Para além do indicado anteriormente, para pontuar o piloto terá ainda de completar 75% das voltas em relação ao vencedor.

16.5) Formato dos pontos por manga:

1º 25 2º 22 3º 20 4º 18 5º 16 6º 15 7º 14 8º 13 9º 12 10º 11  
11º 10 12º 9 13º 8 14º 7 15º 6 16º 5 17º 4 18º 3 19º 2 20º 1

## 17- CLASSIFICAÇÃO DE PROVA

17.1) A classificação final de uma corrida será determinada pelo somatório das 2 mangas de cada classe respetivamente.

17.2) Em caso de igualdade pontual no somatório das mangas no desempate prevalece o melhor lugar logo seguido do segundo melhor lugar. Se mesmo assim o empate prevalecer o melhor resultado da 2ª manga ditará a classificação final.

## 18- CLASSIFICAÇÃO FINAL DO TROFÉU

18.1) Número mínimo de prova: 4

18.2) A classificação do campeonato será elaborada pelo somatório dos resultados de todas as provas realizadas. Em caso de igualdade prevalecerá em primeiro lugar os melhores resultados obtidos em todas as provas, logo seguido pelos segundos melhores e assim sucessivamente. Caso mesmo assim se mantenha a igualdade pontual o desempate será dado pelo melhor resultado entre os intervenientes na última manga do campeonato.

18.3) Os 5 primeiros classificados no final do Troféu, na classe Promoção, sobem na época seguinte para a classe Elite.

## 19- PRÉMIOS MONETÁRIOS E TROFÉUS

19.1) Apenas haverá lugar a prémios monetários para os pilotos federados.

19.2) Os prémios serão atribuídos por prova consoante a classificação geral da mesma.

19.3) Haverá lugar a troféus para os 5 primeiro colocados das classes Elite, Promoção e Hobby.

19.4) Valor monetário para a classe Elite:

1º 160€    2º 140€    3º 115€    4º 80€    5º 60€

19.5) Valor monetário para a classe Promoção:

1º 100€    2º 75€    3º 50€    4º 30€    5º 20€

## 20- SINALIZAÇÕES E SEU SIGNIFICADO

20.1) BANDEIRA AMARELA FIXA: proximidade de perigo, devem reduzir a velocidade e é proibido qualquer ultrapassagem (neste caso qualquer passagem a piloto, mesmo que atrasado, é considerado ultrapassagem).

20.2) BANDEIRA AMARELA AGITADA: perigo iminente, devem reduzir a velocidade drasticamente e é proibido qualquer ultrapassagem ou saltar (neste caso qualquer passagem a piloto, mesmo que atrasado, é considerado ultrapassagem).

20.3) BANDEIRA CRUZ VERMELHA: indicação de que está o corpo médico ou bombeiros dentro do percurso pelo que devem abrandar drasticamente e seguir em fila única até passar o local do sinistro, sendo proibida qualquer ultrapassagem ou saltar (neste caso qualquer passagem a piloto, mesmo que atrasado, é considerado ultrapassagem).

20.4) BANDEIRA VERMELHA: indicação para a paragem da corrida, devendo a mesma ser mostrada sempre que possível no local de meta

20.5) BANDEIRA XADREZ: indicação do final da corrida, pelo que os pilotos se devem preparar para sair da pista pelos locais indicados para o efeito

20.6) BANDEIRA VERDE: pista livre

20.7) BANDEIRA AZUL: sinal que vai ser ultrapassado por um piloto mais rápido, que já se encontra mais adiantado em termos de voltas, pelo que o atrasado deve manter a sua trajetória até ser ultrapassado. Não é obrigatório a este encostar ou abrandar o ritmo.

## 21- ZONA DE ASSISTÊNCIA

21.1) Todo o tipo de ajuda e assistência aos pilotos deve ser feita na zona de assistência criada para o efeito.

21.2) Qualquer trabalho a realizar nas motos, incluindo abastecer a mesma, deve ser feito de motor parado.

21.3) Proibida circular nesta zona de chinelos ou sandálias, proibido a presença de bebidas alcoólicas e proibido fumar.

21.4) O não cumprimento das regras acima enunciadas pode implicar a penalização do piloto na prova.

## 22- AJUDA EXTERIOR

22.1) Qualquer ajuda exterior (como os exemplos abaixo) é interdita se realizada fora da zona de assistência implicando desclassificação da prova:

- Abastecer a moto;
- Reparar a moto;
- Ajudar a colocar a moto a trabalhar;
- Chegar qualquer tipo de ferramenta, material ou produto ao piloto;
- Mostrar placa de informação;

## 23- RECLAMAÇÕES

23.1) Qualquer piloto ou seu assistente pode apresentar verbalmente discórdia ou reclamação sobre qualquer situação que aconteça ou contra outros pilotos ou assistentes, sempre de forma ordeira e com respeito, perante o Diretor de Prova. No entanto só será dado provimento à reclamação quando esta for apresentada por escrito dentro do prazo limite estipulado e acompanhada da respetiva caução de 250€.

23.2) Se a reclamação disser respeito à 1ª manga de corrida deve a mesma ser apresentada até 10 minutos antes do fecho da pré grelha da 2ª manga de corrida.

23.3) Se a reclamação disser respeito à 2ª manga de corrida deve a mesma ser apresentada, no máximo, até 30 minutos após a fixação dos resultados da corrida.

23.3) Não serão aceites reclamações sem estarem devidamente fundamentadas ou suportadas por prova.

23.4) É expressamente proibido a todos os intervenientes no evento dirigirem-se, reclamarem ou interferirem com a equipa de cronometragem,

#### 24- PRÉ GRELHA

24.1) Nenhum piloto pode, após entrar na zona de pré grelha em treinos ou corridas, regressar ao parque de pilotos sob pena de não mais regressarem à prova.

24.2) Todos os pilotos têm de estar presentes na zona de pré grelha com antecedência mínima de 10 minutos face ao horário para o início da competição sob pena de não poderem alinhar.

#### 25- CIRCULAÇÃO NO PERCURSO

25.1) É expressamente proibido a qualquer piloto circular no sentido contrário do circuito, salvo em circunstância alheia à vontade do piloto.

25.2) Se algum piloto sair de pista, de forma voluntária ou não, terá obrigatoriamente de reentrar no mesmo local que saiu sob pena de ser penalizado, excetuando nos casos em

que não exista essa possibilidade e os pilotos não ganhem tempo nem lugares aos seus adversários.

## 26- CONDUTA ANTIDESPORTIVA

26.1) Exemplos de conduta antidesportiva:

- Tentar prejudicar outro piloto, dentro ou fora de pista;
- Fazer obstrução a outro concorrente em pista;
- Não respeitar os elementos da Direção ou Organização de prova, assim como os restantes intervenientes no evento;
- Outras situações que, após análise pela Direção de prova, seja considerado antidesportivo.

26.2) Os pilotos serão sempre considerados como responsáveis pelas atitudes e comportamentos dos seus assistentes, mecânicos ou acompanhantes.

26.3) Qualquer situação das indicadas nos pontos anteriores implica penalizações aos pilotos prevaricadores.

## 27- PENALIZAÇÕES

27.1) DESCLASSIFICAÇÃO

27.1.1) Obstrução a outro concorrente é considerado conduta antidesportiva.

27.1.2) Pilotos que se recusem a seguir as indicações emanadas pela Direção de Prova.

27.1.3) Pilotos que se recusem a colocar a moto em parque fechado.

27.1.4) Não percorrer o percurso delineado, salvo se não tiver sido por vontade própria ou por situação de causa maior cuja análise será depois realizada pela Direção de Prova.

27.1.5) Ajuda exterior (exceto se realizada dentro da zona de assistência).

27.1.6) Circular em sentido contrário do circuito, salvo se não tiver sido por vontade própria ou por situação de causa maior cuja análise será depois realizada pela Direção de Prova.

27.1.7) Pilotos, mecânicos, assistentes e demais acompanhantes que tenham mau comportamento.

## 27.2) PERDA DE LUGARES

27.2.1) 1 a 4 lugares (1º caso do piloto):

- Não respeitar a bandeira amarela, fixa ou agitada;

27.2.2) 1 a 10 lugares (2º caso do piloto):

- Não respeitar a bandeira amarela, fixa ou agitada;

27.2.3) 10 lugares (1º caso do piloto)

- Não respeitar a bandeira da cruz vermelha;

27.2.4) Desclassificação (3º caso do piloto):

- Não respeitar a bandeira amarela, fixa ou agitada;

27.2.5) Desclassificação (2º caso do piloto):

- Não respeitar a bandeira da cruz vermelha;

## 28- ANÁLISES E DECISÕES FINAIS

28.1) Cabe à Direção de Prova, ao Presidente de Júri e Delegado da FMP tomar uma decisão final sobre qualquer reclamação ou situação ocorrida no decurso da prova.

## 9- RECURSOS E APELOS

29.1) Todos os pilotos têm o direito de recurso ou apelo para a FMP de uma decisão da Direção de Prova, do Presidente de Júri ou do Delegado da FMP, devendo o mesmo ser apresentado por escrito até ao 5º dia útil após o dia da prova.

## 30- CASOS OMISSOS

30.1) Cabe ao Presidente de Júri ou Delegado da FMP tomar uma decisão englobado nos casos omissos.